

C O N G R E G A Ç Ã O

- 5 Ata da centésima décima oitava (122^a) reunião da Congregação, em sessão extraordinária. Aos vinte e sete (27) dias do mês de março do ano de dois mil e treze (2013), às quinze horas (15h), na sala de Reunião do Instituto de Matemática da Universidade Federal da Bahia, em primeira convocação, a Congregação do Instituto de Matemática sob a Presidência do Diretor, professor Isaac Costa Lázaro. Presentes os professores: Christina Von Flach Garcia Chavez, Coordenadora do Doutorado Multiinstitucional em Ciência da Computação; Ana Lucia Pinheiro Lima, Chefe do Departamento de Matemática; Denise Nunes Viola, Coordenadora do Colegiado do Curso de Estatística; Fabiola Gonçalves Pereira Greve, Chefe do Departamento de Ciência da Computação; Gustavo Bittencourt Figueiredo, Coordenador do Colegiado de Ciência da Computação; Sérgio Gorender, Vice-Coordenado do PPGM; Gilênio Borges Fernandes, Representante do IM no Conselho Acadêmico de Pesquisa e Extensão; e Jairo Santos Lordelo, Representante dos servidores Técnico-administrativos. Aberta a sessão, o Senhor Presidente passou a ordem do dia com o fim específico referente à Homologação do resultado do concurso para professor Adjunto (DE), realizado neste Instituto, Edital nº 03/2012 publicado no DOU de 17.09.2012 e apreciação à solicitação do Concurso do Departamento de Ciência da Computação. O senhor presidente leu os artigos 38 e 39 da Resolução 11/10 do Conselho Universitário da UFBA que trata do ingresso na carreira do Magistério e em seguida foi lido o Relatório final da comissão julgadora da Matéria: Matemática Aplicada e Análise (02 vagas). O relatório foi colocado em votação e aprovado por unanimidade pelos membros votantes.
- 10 Dos cinco (05) candidatos inscritos, José Francisco Alves de Oliveira, Luciana Silva Salgado, Marcelo Fernandes de Almeida, Paulo Roberto Ferreira dos Santos Silva, não compareceram. Face o resultado o Senhor Presidente declarou não habilitado o candidato Abiel Costa Macedo, desclassificação dada pelos três Examinadores do Concurso desta matéria: Matemática Aplicada e Análise. Em seguida Foi submetido a solicitação do Departamento Ciência da Computação para realização de concurso com a oferta de uma (08) vagas para Professor Doutor, em regime de Dedicação Exclusiva; Formação requerida: Doutorado em Ciência da Computação, Informática, Computação Aplicada, Sistemas de Informação, Matemática Computacional, Modelagem Computacional, Engenharia da Computação, Engenharias afins. Matéria: **Computação Teórica (2 Vagas)**.
- 15 Sub-Áreas: Teoria dos Grafos e Algoritmos; Otimização. Pontos: 1) Teoria dos Grafos e Algoritmos: 1. Técnicas de projeto de algoritmos, 2. Análise da complexidade de algoritmos, 3. Algoritmos de busca e ordenação, 4. Teoremas fundamentais em Grafos, 5. Algoritmos para problemas clássicos em Grafos, 6. Problemas P, NP, NP-Completo. 2) Otimização: 1. Programação Linear, 2. Programação Inteira, 3. Algoritmos de enumeração e planos de corte, 4. Técnicas de aproximação, 5. Heurísticas para resoluções de problemas combinatórios, 6. Algoritmos gulosos e matróides. Matéria: **Sistemas De Informação (1 Vaga)**. Pontos: 1. Auditoria e segurança em sistemas de informação, 2. Modelagem de processos e de negócios, 3. Sistemas de Informação baseados na Web Semântica, 4. Sistemas de Informação aplicados a governo eletrônico e saúde, 5. Arquitetura Empresarial, 6. Metodologias e abordagens para Engenharia de Sistemas de Informação. Matéria: **Sistemas Computacionais (2 vagas)**. Sub-Áreas: Redes de Computadores; Computação de Alto Desempenho; Segurança; Tempo-Real; Sistemas Embarcados. Pontos: 1) Redes de
- 20
- 25
- 30
- 35
- 40
- 45

Tempo-Real; Sistemas Embarcados. Pontos: 1) Redes de Computadores: 1. Arquiteturas para Internet do futuro, 2. Redes e sistemas P2P, 3. Computação em nuvem, 4. Redes verdes, 5. Avaliação de desempenho de redes, 6. Redes ópticas. 2) Computação de Alto Desempenho: 1. Modelos de arquiteturas paralela, 2. Bibliotecas para programação paralela, 3. Espaço de endereçamento (PGAs) e linguagens, 4. Computação intensiva de dados, 5. Avaliação de desempenho em computação de alto desempenho, 6. Memórias transacionais. 3) Segurança: 1. Infraestrutura de chave pública, 2. Segurança em sistemas operacionais, 3. Criptografia, 4. Segurança em redes de computadores, 5. Detecção e prevenção de intrusão, 6. Auditoria de sistemas de informação. 4) Tempo-Real: 1. Escalonamento para tempo real, 2. Sistemas operacionais de tempo real, 3. Tolerância a falhas em sistemas de tempo real, 4. Sistemas distribuídos de tempo real, 5. Redes de comunicação de tempo real, 6. Multicore e multiprocessadores em sistemas de tempo real.

50 5) Sistemas Embarcados: 1. System-on-Chip (SoC), 2. Sistemas operacionais para sistemas embarcados, 3. Sistemas embarcados para tempo real, 4. Sistemas embarcados em rede, 5. Linguagens de descrição de hardware, 6. Microcontroladores. Matéria: **Computação Aplicada (2 vagas)**. Sub-áreas: Inteligência Artificial; Banco de Dados; Computação Visual; Linguagens de Programação; Sistemas de Informação. Pontos: 1) Inteligência Artificial: 1. Representação de conhecimento em IA, 2. Redes Neurais Artificiais, 3. Aprendizagem de máquina em IA, 4. Lógica nebulosa, 5. Sistemas multiagentes inteligentes, 6. Métodos probabilísticos. 2) Banco de Dados: 1. Dados semi-estruturados e não estruturados, 2. Processamento de consultas e otimização, 3. Recuperação da informação, 4. Algoritmos de mineração de dados, 5. Visualização de dados, 6. Bancos de dados geográficos e multimídia. 3) Computação Visual: 1. Rastreamento de objetos em imagens, 2. Classificadores generativos, 3. Segmentação de imagem, 4. Estereoscopia, 5. Extração de features, 6. Classificação de padrões em imagens. 4) Linguagens de Programação, 1. Teoria de tipos de dados, 2. Paradigmas de programação, 3. Semântica de linguagens de programação, 4. Compiladores e interpretadores, 5. Programação concorrente e distribuída, 6. Implementação de conceitos de linguagens de programação. 5) Sistemas de Informação: 1. Auditoria e segurança em sistemas de informação, 2. Modelagem de processos de negócios, 3. Sistemas de informação baseados na Web semântica, 4. Sistemas de informação aplicados a governo eletrônico e saúde, 5. Arquitetura de sistemas empresariais, 6. Metodologias e abordagens para Engenharia de Sistemas de Informação.

55 80 Matéria: **Informática e Educação (1 vaga)**. Sub-Áreas: Informática na Educação; Interação Humano-Computador; Inteligência Artificial. Pontos: 1) Informática na Educação: 1. Ambientes virtuais e construção do conhecimento, 2. Aprendizagem baseada em jogos e mundos virtuais, 3. Design educacional: hipermídia e objetos de aprendizagem, 4. Ambientes para desenvolvimento de software educacional, 5. Sistemas para aprendizagem colaborativa, 6. Interação Humano-Computador para ensino/aprendizagem, 2) Interação Humano-Computador: 1. Fundamentos: engenharia cognitiva e semiótica, 2. Modelagem de interfaces: storyboarding e prototipação, 3. Estilos e paradigmas de interação, 4. Acessibilidade e dispositivos, 5. Avaliação e qualidade de sistemas, 6. Padrões e diretrizes do projeto em Interação Humano-Computador 3) Inteligência Artificial: 1. Representação de conhecimento em IA, 2. Redes Neurais Artificiais, 3. Aprendizagem de máquina em IA, 4. Lógica nebulosa, 5. Sistemas multiagentes inteligentes, 6. Inteligência Artificial aplicada à educação. Após apreciação a solicitação foi colocada em votação e aprovada por unanimidade. Nada mais havendo a tratar, o Senhor Presidente agradeceu aos presentes e declarou encerrada a sessão e para constar, eu, Wende Lima de Souza,

90

*Jane ut jas
Eric chad
Giovanni*

*Ana Luisa Pleime
Christine Chaz Boff
jane pleme*

*chile
+/-*

95 secretária, lavrei a presente Ata, que será devidamente assinada, com menção a sua aprovação, pelo Presidente, e pelos membros presentes. Salvador, vinte e sete de março de dois mil e treze.

Weyde b. de souza

Jane ab jor
200

Denise Amorim

Em Chayoff

Guilherme G.S.
Flávio Silveira Tavares

Christine Chang

Maria da Luz
jane ab jor

Sigis Brede