



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO

Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336



EDITAL INTERNO Nº 001/2019
SELEÇÃO PARA BOLSA MONITORIA **VOLUNTÁRIA** EM PROJETOS
ACADÊMICOS

A Chefia do Departamento de Ciência da Computação do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal da Bahia, no uso de suas atribuições legais, tendo em vista o disposto na Resolução no 06/2012 e nº 07/2017 do Conselho Acadêmico de Ensino da UFBA e regulamenta as atividades de monitoria no âmbito dos cursos de graduação, torna público que estarão abertas as inscrições para a seleção de monitor voluntário em projetos acadêmicos do Departamento de Ciência da Computação de acordo com a legislação pertinente, mediante as normas e condições contidas nesse Edital Interno, publicado no Instituto de Matemática e Estatística.

1. Das disposições Preliminares

- 1.1. Cada um dos projetos listados abaixo com o respectivo responsável dispõe de vaga(s) de monitoria com carga horária semanal de 12 horas.

CÓDIGO	PROJETO DISCIPLINA	PROFESSOR(ES) RESPONSÁVEL	QTD. DE BOLSAS
MATA47	Lógica para Computação	Steffen Lewitzka	2
MATA52	Análise e Projeto de Algoritmos	Rafael Augusto de Melo	2
MATA56	Paradigmas de Linguagens de Programação	Manoel Gomes de Mendonça Neto	2
MATA60	Banco de Dados	Vaninha Vieira dos Santos	1
MATC99	Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação	Leobino Nascimento Sampaio	1
MATA50	Linguagens Formais e Autômatos	Roberto Parente	1
MATA53	Teoria dos Grafos	Roberto Parente	1
MATA40	Estrutura de Dados e Algoritmos I	Antônio Lopes Apolinário Júnior	1
MATA56	Computação Gráfica	Antônio Lopes Apolinário Júnior	1
MATA37	Introdução à Lógica de Programação	Danilo Barbosa Coimbra	2



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

MATA58	Sistemas Operacionais	Alírio Sá	1
MATA88	Fundamentos de Sistemas Distribuídos	Alírio Sá	1
MATC68	Estágio Supervisionado I	Anna Friedericka Schwarzelmueller	1
MATA37	Introdução à Lógica de Programação	Cássio Vinícius Serafim Prazeres	1
MATA64	Inteligência Artificial	Sérgio Gorender	1
MAT045	Processamento de Dados	Sérgio Gorender	1
MATA55	Programação Orientada a Objetos	Rita Suzana Pitangueira Maciel	1
MATA63	Engenharia de Software II	Rita Suzana Pitangueira Maciel	1
MATD02	Tópicos em SI	Vaninha Vieira dos Santos	1

- 1.2. O processo seletivo será realizado por Banca Examinadora devidamente constituída por Portaria interna do Departamento de Ciência da Computação.

2. Das Inscrições

- 2.1. As inscrições estarão abertas no período de **07/03/2019 a 18/03/2019**.
- 2.2. O candidato deve realizar sua inscrição pelo site do Instituto de Matemática da UFBA, <http://www.im.ufba.br/>.
- 2.2.1. Baixar a ficha de inscrição de acordo com o departamento da disciplina pretendida;
- 2.2.2. Preencher a ficha de inscrição com letra de forma (legível), digitalizar juntamente com os documentos: Carteira de Identidade e CPF do estudante e Histórico Escolar da UFBA (com autenticação digital).
- 2.2.3. Encaminhar os documentos relacionados no item 2.2.2 para o endereço eletrônico **ceagmat@ufba.br**, no campo assunto informar: o código, o nome da disciplina e Voluntária.
- 2.3. A qualquer tempo poderão ser anuladas a inscrição e as provas, desde que verificada a falsidade em qualquer declaração prestada e/ou qualquer irregularidade no processo de seleção.

3. Requisitos para inscrição



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- 3.1. O candidato deverá estar matriculado em curso de graduação da UFBA há pelo menos 02 (dois) semestres;
- 3.2. O candidato deverá ter cursado, com aprovação, o componente curricular, ou disciplinas equivalentes, que estejam vinculadas ao projeto no qual fará a seleção.

4. Descrição das atividades

- 4.1. Objetivando contribuir para a melhoria da qualidade do processo ensino-aprendizagem-avaliação, bem como intensificar a cooperação entre estudantes e professores nas atividades de ensino da Universidade, os projetos de monitoria, que envolvem alunos de graduação na execução de atividades curriculares, prevê as seguintes atividades:
 - 4.1.1. Participar da elaboração do plano de trabalho da monitoria com os professores responsáveis;
 - 4.1.2. Interagir com professores e alunos, visando ao desenvolvimento da aprendizagem;
 - 4.1.3. Auxiliar o professor na realização dos trabalhos práticos e experimentais, na preparação de material didático e em atividades de classe e/ou laboratório.
- 4.2. Além disso, são obrigações do monitor:
 - 4.2.1. Exercer suas tarefas conforme plano de trabalho elaborado juntamente com os professores orientadores;
 - 4.2.2. Cumprir 12 (doze) horas semanais de monitoria, distribuídas de acordo com o planejamento estabelecido com os professores orientadores, respeitada sua vida acadêmica, de forma a não prejudicar o horário em que estiver obrigado a cumprir como discente, dos componentes curriculares nos quais se encontra matriculado;
 - 4.2.3. Apresentar ao professor orientador relatório global de suas atividades, contendo uma breve avaliação do seu desempenho, da



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



*Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336*

orientação recebida e das condições em que desenvolveu suas atividades.

5. Descrição dos benefícios

- 5.1. O voluntário que obtiver nota igual ou superior a 7 (sete) e tiver cumprido, ao menos, setenta e cinco por cento do período previsto receberá Certificado de Monitoria, a ser expedido pela Pró-Reitoria de Ensino de Graduação, mediante solicitação do monitor;

6. Do processo seletivo

- 6.1. O processo seletivo constará de uma prova escrita com questões objetivas e ou discursivas sobre pontos indicados neste edital valendo 10 (dez) pontos, sendo reprovados aqueles que obtiverem nota inferior a 7 (sete);
- 6.2. A nota final do estudante no processo seletivo, será determinada pela média ponderada dos três valores seguintes:
- I – nota obtida em prova escrita, com peso 4 (quatro);
 - II – nota obtida na disciplina associada ao projeto de monitoria, ou equivalente, com peso 3 (três);
 - III – coeficiente de rendimento, com peso 3 (três);
- 6.3. A nota final correspondente ao valor obtido de acordo com o parágrafo anterior e será expressa sob a forma de números inteiros ou fracionários, até uma casa decimal, numa escala de 0 (zero) a 10 (dez).
- 6.4. A prova será realizada no dia **22/03/2019, às 10:00h, na sala 140 do Instituto de Matemática e Estatística**, tendo duração de uma hora e quarenta minutos.
- 6.5. Para a prova escrita estão indicados os seguintes pontos:
- 6.5.1. MATA37 - Introdução à Lógica de Programação
- Expressões aritméticas,
 - Desvios condicionais,
 - Comandos de repetição,
 - Vetores.
 - Strings.
 - Matrizes.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- Ordenação.
- Busca binária.
- Recursão.

6.5.2. MATA50- Linguagens Formais e Autômatos:

- Automatos finitos, Expressões regulares e equivalência entre representações para linguagens regulares.
- Propriedades de Linguagens Regulares e Lema de Bombeamento,
- Gramáticas livre do contexto (GLC).
- Autômatos de Pilha,
- Equivalência entre autômatos de pilha e GLC,
- Propriedades de Linguagens livre do contexto e Lema do Bombeamento para linguagens livre do contexto.

6.5.3 MATA52 - Análise e Projeto de Algoritmos

- Complexidade de algoritmos, Divisão e conquista, Programação dinâmica e algoritmos gulosos

6.5.4 MATC68 - Estágio Supervisionado I

- Informática na Educação: novas ferramentas pedagógicas para o professor na atualidade;
- Desenvolvimento de projeto com finalidade de inserção do computador como ferramenta no processo de ensino-aprendizagem.

6.5.5 MATA56 - Paradigmas e Linguagens de Programação

- Noções de Programação LISP/Scheme;
- Noções de Programação Prolog

6.5.6 MATA53 - Teoria dos Grafos

- Definições básicas;
- Provas de propriedades em grafos;
- Representação computacional;
- Conceito de digrafos;
- Trilhas, caminhos e ciclos;
- Conectividade de vértices e arestas;
- Grafos Eulerianos;
- Grafos hamiltonianos;
- Árvores, árvore geradora mínima;
- Coloração de grafos;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- Casamentos (emparelhamento) em grafos bipartidos.

6.5.7 MATA60 - Banco de Dados

- Arquitetura geral de um SGBD.
- Modelo de entidades e Relacionamentos (ER) e suas extensões.
- O modelo relacional.
- Mapeamento de um projeto ER em um projeto relacional.
- Linguagem de definição e manipulação de dados.
- Álgebra e cálculo relacional.
- Mapeamento de consultas em álgebra e cálculo relacional em SQL.
- Normalização.
- Mecanismo de otimização de consultas.
- Introdução aos modelos de rede, hierárquico e orientado a objetos.
- Projeto físico de banco de dados.
- Gerenciamento de transações e controle de concorrência.
- Mecanismos de recuperação de falhas.
- Introdução a banco de dados distribuídos.

6.5.8 MATD02 - Tópicos em SI

- Sociedade da Informação.
- Groupware, CSCW, CSCL.
- Teorias e modelos de colaboração.
- Sistemas de Comunicação para colaboração.
- Ambientes virtuais colaborativos.
- Redes sociais.
- Democracia eletrônica.
- Conhecimento coletivo.
- Desenvolvimento colaborativo e distribuído de sistemas.
- Aprendizagem colaborativa.
- Mobiquidade e ubiquidade para Colaboração.
- Interfaces para Sistemas Colaborativos.
- Inteligência Artificial em Sistemas Colaborativos.
- Sistemas de Recomendação.
- Estudo de Casos em diferentes domínios e organizações.
- Tópicos de pesquisa em Sistemas Colaborativos.

6.5.9 MATC99 - Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação

- Os conceitos e os tipos de ameaças, riscos e vulnerabilidades dos sistemas de informação.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- O conceito e os objetivos da segurança de informações.
- Segurança de dados.
- Segurança física.
- Criptografia.
- Autenticação e controle de acesso.
- Certificados e assinaturas digitais.
- Detecção de intrusão.
- O conceito e os objetivos da auditoria de sistemas de informação.
- Técnicas de auditoria em sistemas de informação e Web.
- Softwares de auditoria.
- Estrutura da função de auditoria de sistemas de informação nas organizações.

6.6.0 MATA47 - Lógica para Programação

- Sintaxe e Semântica da Lógica Proposicional.
- Prova por indução nas fórmulas.
- Formas Normais.
- Cálculo de Hilbert.
- Resolução.
- Sintaxe e Semântica da Lógica de Predicados.
- Formas Normais na Lógica de Predicados.
- Conceitos básicos da Teoria de Herbrand.

6.6.1 MATC99 - Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação

- Os conceitos e os tipos de ameaças, riscos e vulnerabilidades dos sistemas de informação.
- O conceito e os objetivos da segurança de informações.

6.6.2 MATA64 - Inteligência Artificial

- Agentes Inteligentes.
- Resolução de Problemas por busca.
- Representação de conhecimento: lógica, regras.
- Algoritmos de redes neurais.
- Planejamento.
- Aprendizado de Máquina.

6.6.3 MATA55 - Programação Orientada a Objetos

- Conceito de Objeto e Instâncias.
- Classes.
- Classes Abstratas.
- Composição.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- Sobrecarga.
- Polimorfismo, Interfaces.
- Programação destes conceitos na Linguagem Java.

6.6.4 MATA63 - Engenharia de Software II

- Processos de Software.
- Modelos de Processo de Software.
- Requisitos e suas categorias.
- Engenharia de Requisitos.
- Técnicas de Levantamento e Elicitação de Requisitos.
- Análise e Modelagem de Requisitos.
- Verificação e Validação de Requisitos.
- Linguagem UML.

6.6.5 MATA58 - Sistemas Operacionais

- Gestão de Processador: concorrência e escalonamento de processos; Comunicação entre processos; Sincronização entre processos.
- Gestão de memória; Paginação; Segmentação; Memória Virtual; Algoritmos de substituição de páginas.

6.6.6 MATA88 - Fundamentos de Sistemas Distribuídos

- Arquitetura e modelos de Sistemas Distribuídos; Arquiteturas centralizadas e descentralizadas; modelos de interação, de falhas e de segurança.
- Comunicação entre processos em sistemas distribuídos: mecanismos de troca de mensagens, invocação remota, espaço de duplas, eventos.
- Relógios lógicos e vector clocks.

6.6.7 MATA40 - Estrutura de Dados e Algoritmos I

- Listas Encadeadas.
- Pilhas e Filas.
- Árvores Binárias de Busca.
- Heap.
- Árvores Balanceadas.

6.6.8 MAT045 - Processamento de Dados

- Introdução à Linguagem C, Entradas, Saídas.
- Tipos de Dados, Constantes, Variáveis, Operadores.
- Estruturas de Seleção.
- Estruturas de Repetição e Desvio.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



*Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336*

- Vetores, Matrizes.
- Strings.
- Ordenação, Busca Binária.
- Funções e Recursão.

Não será admitida a comunicação direta ou indireta entre os candidatos durante o processo seletivo;

6.7 Para as provas escritas são indicadas as seguintes bibliografias:

6.7.1 MATA37 - Introdução à Lógica de Programação;

- Shildt, H. C Completo e Total, Pearson, 1997.

6.7.2 MATA50 - Linguagens Formais e Autômatos

- John E. Hopcroft, Jeffery D. Ullman; Rajeev Motwani. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. Tradução da segunda edição americana. Editora Campus. 2003.
- Marcus Vinícius Midena Ramos, João José Neto, Ítalo Santiago Vega. Linguagens Formais: teoria, modelagem e implementação. . Bookman, 2009.

6.7.3 MATC68 - Estágio Supervisionado I

- VIGOTSKI, L. S.; LURIA, A. R.; LEONTIEV, A. N.; Linguagem, desenvolvimento e aprendizagem. 2001. Ícone;; ISBN 85-274-0046-4.
- MOURA, D.; BARBOSA, E.; Trabalho com projetos: planejamento e gestão de projetos educacional. 2006. Vozes; ISBN 8532633404.
- FEITOSA, T. S. Informática na Educação: novas ferramentas pedagógicas para professor na atualidade. 8. ed. rev. e ampl. São Paulo: Érica, 2008.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- GIANOLLA, Raquel. Informática na Educação: Representações Sociais do Cotidiano. 3. ed. São Paulo: Cortez, 2006.

6.7.4 MATA52 - Análise e Projeto de Algoritmos

- T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, Introduction to Algorithms, 3rd edition, MIT Press, 2009. Em português, tradução pela Elsevier, 2012.
- S. Dasgupta, C.H. Papadimitriou, U.V. Vazirani, Algorithms, McGraw-Hill, 2006. Disponibilizado em pdf na Internet pelos autores.

6.7.5 MATA60 - Banco de Dados

- ELMASRI, R e NAVATHE S.B. Sistemas de Banco de Dados. Pearson, 6ª Edição 2011
- HEUSER, C.A. Projeto de Banco de Dados. Pearson, 6ª Edição

6.7.6 MATD02 - Tópicos em SI

- Pimentel, M., Fuks, H. (Ed) (2011) Sistemas Colaborativos. Rio de Janeiro: Elsevier.

6.7.7 MATA47 - Lógica para Computação

- (S. Lewitzka: apostila da disciplina)
- U. Schoening: Logic for Computer Scientists, Birkhaeuser Verlag, 2008
- M. Ben Ari: Mathematical Logic for Computer Science, Springer Verlag, 2012
- F. S. Corrêa da Silva, M. Finger, A.C. Vieira de Melo: Lógica para Computação
- W. Rautenerg: A concise introduction to Mathematical Logic, Springer, 2010

6.7.8 MATC99 - Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- Auditoria de Sistemas de Informação eBook Kindle. Joshua Onome Imoniana. Atlas; Edição: 3ª (14 de março de 2016).
- Implantando a Governança de TI (4ª edição): Da estratégia à gestão de processos e serviços Aguinaldo Aragon Fernandes. Editora: Brasport; Edição: 4 (15 de abril de 2014).
- Paul Goransson and Chuck Black. 2014. Software Defined Networks: A Comprehensive Approach (1st ed.). Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA.

6.7.9 MATA64 - Inteligência Artificial

- Russel, Stuart e Norvig, Peter. “Inteligência Artificial”. Campus-Elsevier. 2013. Tradução da 3ª edição

6.8 MATA55 - Programação Orientada a Objetos

- Budd, Timothy. An Introduction to Object-Oriented Programming. Addison Wesley Pub. Aug. 1996.
- SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java. Ed. Campus, 1ª Edição. 2003
- HORSTMANN, Cays; CORNELL, Gary. Core Java 2: Fundamentos. Ed. Makron Books, 7ª Edição, 2005.
- Barnes, David J; Kolling, Michael. Programação Orientada a Objetos com Java. Ed. Pearson-Prentice Hall.

6.8.1 MATA63 - Engenharia de Software II

- SOMERVILLE I., *Engenharia de Software*, Pearson. 9ª Edição. 2011.
- Pressman R. Engenharia de Software - 8ª edição- McGraw-Hill Interamericana do Brasil.
- PFLEEGER, S. Engenharia de Software - Teoria e Prática 2ª edição Pearson/Prentice-Hall, 2004.
- LARMAM, C. *Utilizando UML e Padrões*, Bookman, 3ª Edição. 2007.
- Wazlawick, Raul Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados, 2ª Edição. 2011.
- Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2ª edição. 2006

6.8.2 MATA58 - Sistemas Operacionais



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO



Av. Ademar de Barros s/n – Campus Universitário de Ondina, Ondina – Salvador- Bahia
CEP 40170-110 Tel: (071) 3283-6340/6341/6337 Fax: 3283-6336

- TANEMBAUM, A.S. Sistemas Operacionais Modernos. Prentice-Hall, 3ª ed., 2008.

- Silberschatz et. al., Fundamentos de Sistemas Operacionais, LTC, 9a edição, 2015.

6.8.3 MATA88 - Fundamentos de Sistemas Distribuídos

- Coulouris, G.; Dollimore, J.; e Kindberg, T. Sistemas Distribuídos: Conceito e Projeto. 5ª ed, 2013.

- Tanebaum, A.S.; Steen, M. V. Sistemas Distribuídos: Princípios e Paradigmas. 2ª Ed, 2008.

6.8.4 MATA40 - Estrutura de Dados e Algoritmos I

- N.Ziviani. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C - 2ª Edição. Editora Thomson. 2004.

- T.H.Cormen, C.E.Leiserson, R.L.Rivest, C.Stein. Algoritmos - Teoria e Prática. Editora Campus. 2002.

6.8.5 MAT045 - Processamento de Dados

- How to Think Like a Computer Scientist: Interactive Version”, de Brad Miller e David Ranum, disponível em

<http://interactivepython.org/courselib/static/thinkcspy/index.html>

7. Divulgação do resultado

O resultado será divulgado no dia **27 de março de 2019**, no mural do Centro de Atendimento à Graduação do Instituto de Matemática e Estatística.

Salvador, 07 de março de 2019.

Rita Suzana Pitangueira Maciel

Vice-Chefe no exercício do cargo de Chefe do Departamento de Ciência da Computação